|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **项目名称** | 沙浦社区“全民乐动，健康同行”篮球系列活动 | | |
| **申请单位** | 沙浦社区党委 | | |
| **实施主体** | 沙浦社区党委、沙浦社区居委会 | | |
| **联系人** |  | **申请经费** |  |
| **联系电话** |  | **项目类型** | 服务类 |
| **实施时间** | 2025年5-8月 | **实施地点** | 沙浦社区 |
| **申请理由** | 随着国家全民健身战略的深入实施与居民健康意识的持续增强，沙浦社区内的体育活动氛围变得愈发活跃，居民对体育运动的热情达到了前所未有的高度。篮球，作为一项深受社区居民喜爱的传统运动项目，凭借其独特的竞技魅力和广泛的参与度，在居民心中占据了重要位置。居民们对篮球技能提升的内在需求和对健康生活的深切向往。篮球不仅能够锻炼身体，增强心肺功能和协调性，还能在比赛中体验团队合作的乐趣，培养坚韧不拔的精神品质。  尽管篮球运动在社区内广受欢迎，但现有的活动资源却难以匹配居民日益增长的多元化需求。沙浦社区居民渴望能够在社区内找到专业的篮球资源，以提升个人技能。同时，他们也希望能够有竞技平台，以检验自己的训练成果，与志同道合的朋友进行技艺切磋。这些需求反映了居民对篮球运动的热爱以及对健康生活的追求。针对这一现状，建立一个集专业培训与竞技平台于一体的篮球项目，将能够有效解决或缓解社区内篮球资源供需矛盾的问题。  鉴于此，沙浦社区决定策划沙浦社区“全民乐动，健康同行”篮球系列活动，旨在通过一系列精心设计的篮球赋能活动与竞赛活动，搭建一个学习与交流平台，满足居民对篮球运动的热爱与需求，促进身心健康，增强社区凝聚力，共同营造一个积极向上、和谐共融的社区环境。 | | |
| **项目概述**  （包括项目基本情况介绍、可行性分析、项目效益） | 1. 项目基本情况：  本次沙浦社区“全民乐动，健康同行”篮球系列活动共分为两个系列，第一个系列为篮球赋能活动，计划招募90人，分3个班，每班30人；第二个系列为篮球比赛，计划邀请8支队伍参加比赛，合计总场次16场。通过开展篮球系列活动，搭建一个展示篮球技艺、增进友谊、提升社区凝聚力的平台，同时倡导健康生活方式，推动全民健身运动在社区内的普及和发展。 2.项目可行性分析： 群众基础：篮球作为沙浦社区的传统强项，拥有广泛的群众基础，历次活动均获得高度评价，居民参与热情高涨。组织经验：社区多次成功举办各类体育赛事，积累了丰富的组织与管理经验，为本计划的顺利实施提供了坚实保障。资源支持：社区拥有完善的篮球场地设施，可确保活动顺利进行。  1. 项目效益及目标：  项目目标：  1. 1）提升篮球技能与团队协作能力：通过专业培训，使少儿群体掌握篮球基本技能，提高团队协作能力，促进身心健康全面发展。 2. 2）增强社区居民互动与交流：通过篮球比赛活动，增加居民间的互动机会，提升社区凝聚力，构建积极向上的社区体育文化氛围。 3. 3）引导居民参与篮球运动：激发居民对篮球运动的热情，引导更多居民参与到篮球活动中来，享受运动带来的乐趣。   项目效益：   1. 1）短期内提升身体素质：参与者通过篮球训练与比赛，心肺功能得到增强，体态得到改善，慢性病风险降低。 2. 2）促进心理健康：篮球活动有助于缓解居民压力，提升幸福感和满意度，对心理健康产生积极影响。 3. 3）增强社区凝聚力：活动促进居民间的相互了解与支持，增强社区凝聚力，为构建和谐社区环境提供支撑。  4）促进社区体育文化繁荣发展：通过持续举办活动，推动社区体育文化的繁荣发展，吸引更多企业和个人关注并支持社区体育事业。 | | |
| **实施方案**  **（**开展项目的方式方法、采取的措施、具体内容**）** | 1.项目服务对象及人数该项目以沙浦社区居民为服务对象，开展沙浦社区“全民乐动，健康同行”篮球系列活动46场，其中篮球赋能活动开展30场，每场活动时长为1.5小时，每场服务30人，共计900人次；而篮球联赛开展16场，以社区居民为服务对象，每场活动时长为1小时，每场直接服务24人，共计服务384人次，活动总计服务1284人次。项目实施内容篮球赋能活动赋能活动计划招募90人，年龄段为6-16岁，分为3个班，每班30人，每个班10节课，每节课90分钟，共计30节课。活动内容包括拍球、运球、投篮、传球与接球、上篮、转身等，根据社区青少年的学习进度作出相应的调整。地点为沙浦公园篮球场（场地已整体购买场地险）。篮球比赛 本次篮球联赛目标群体为社区居民，比赛地点为沙浦公园篮球场（场地已整体购买场地险），计划邀请不同社区的8支队伍进行比赛，共计进行16场比赛，比赛分为二个阶段进行:  1、第一阶段（小组赛）：采用小组循环比赛，一共分成两个组进行小组循环赛，每组进行六场比赛且每组共有两队胜出两队淘汰，胜出的队伍进入下一轮比赛，淘汰的队伍将不再进行比赛。小组赛共举行12场，共计淘汰4支队伍，其余的4支队伍将进行下一轮比赛。  2、第二阶段（决赛）：决赛采用淘汰法决出1-4名，决赛共计举行4场，采用中国篮球协会审定的最新《篮球规则》及补充的规定解释。  活动流程：  1. 报名阶段：  各队组织报名，提交参赛队员名单。  2. 小组赛  各参赛队伍进行小组循环赛。  3. 决赛  决出最终的冠军、亚军、季军、殿军。  4. 颁奖典礼（决赛后）  颁发奖杯、证书。 | | |
| **经费预算**  （包括项目经费预算使用安排） | 该项目预计投入经费 万元，具体支出预算如下：   |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | **科目** | **内容** | **单价** | **数量** | **单位** | **金额（元）** | **备注** | | 篮球赋能活动 | 横幅 |  | 1 | 条 |  | 5m\*0.8m | | 篮球 |  | 30 | 个 |  | 儿童篮球（活动完成后颁发给优秀学员） | | 专业人员指导 |  | 30 | 节 |  | 1人，每节课90分钟，持证专业篮球教练 | | 助理人员 |  | 30 | 节 |  | 1人，每节课90分钟，具有一定篮球基础助理 | | 篮球比赛 | 球衣 |  | 96 | 套 |  | 8支队伍，每队12套，包含上衣和裤子（含印刷民微logo、每支队名） | | 背景喷绘布 |  | 30 | 平方米 |  | 3m\*10m | | 队名手举牌 |  | 8 | 块 |  | 0.8m\*0.4m、KT板 | | 赛事彩刀旗 |  | 8 | 套 |  | 2.5米高定制彩刀旗及支架、配重 | | 赛事积分板 |  | 4 | 平方 |  | 2块1m\*2mKT板,公示赛程及比赛积分 | | 赛事秩序册 |  | 10 | 本 |  | 28\*20.5cm，A4印刷各队队员名单及赛程（每队1本及记分员2本） | | 冠亚季军奖牌 |  | 36 | 块 |  | 水晶奖牌直径70mm，含丝带，前三名队员得奖牌，每支队伍正式队员12个 | | 冠亚季殿奖杯 |  | 4 | 座 |  | 金属材质，高60cm\*宽32cm，前一二三四名分别获得冠亚季殿军奖杯 | | 体育道德风尚奖杯 |  | 1 | 个 |  | 高60cm\*宽32cm，第五名获得体育道德风尚奖 | | 优秀团队奖盘 |  | 3 | 个 |  | 锌合金，含底座，直径23cm，未获奖队伍颁发奖盘 | | 比赛用球 |  | 4 | 个 |  | 全新比赛专用球，小组赛2个、决赛2个（比赛结束后分发给1-4名，每队一个） | | 小组赛裁判员 |  | 24 | 人 |  | 具备专业资质，分组赛12场，每场2人，共24人次，每场60分钟 | | 决赛裁判员 |  | 12 | 人 |  | 具备专业资质，决赛4场，每场3人，共24人次，每场60分钟 | | 记录员 |  | 32 | 人 |  | 16场，每场2人，记录员用于：计分器，犯规次数，得分记录，换人，暂停次数，赛场上所有记录等，每场60分钟 | | 音响调控师 |  | 2 | 人 |  | 开幕式与闭幕式 | | 解说人员 |  | 2 | 人 |  | 决赛2场，每场60分钟 | | 饮用水 |  | 64 | 箱 |  | 每场每队2箱\*2队  ：64箱，每箱24支360ml | | **合计** | | | |  | | | | | |